

# MALLA CURRICULAR

## CICLO I

Teorías de Aprendizaje y Teorías Instruccionales

Fundamentos de Tecnología Educativa

Herramientas Web para el e-aprendizaje

Herramientas Multimedia para el e-Aprendizaje

Fundamentos de Investigación Educativa

## CICLO II

Diseño Instruccional para programas educativos basados en TICs

Diseño de Materiales Educativos basados en Multimedia

Entornos Virtuales de Aprendizaje

Juegos y Simulaciones en el e-Aprendizaje

Métodos de Investigación en Tecnología Educativa

## CICLO III

Innovaciones Pedagógicas basadas en Tecnología Educativa

Evaluación del e-Aprendizaje

Gestión de Proyectos de e-Aprendizaje

Aprendizaje Móvil (m-Learning)

Investigación basada en Diseño en el e-Aprendizaje

Trabajo de titulación